

112 學年度四技二專第一次聯合模擬考試

商業與管理群、外語群英語類、外語群日語類 專業科目(一) 詳解

112-1-09-4、112-1-15-4、112-1-16-4

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
A	C	C	D	A	B	D	C	A	C	D	D	B	B	B	D	B	B	C	C	D	C	A	A	A
26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
C	D	A	C	C	D	A	B	B	A	D	A	C	D	D	B	C	A	B	D	B	B	C	A	B

1. (B) 廣義商業包含固有商業及輔助商業
(C) 黃牛票為違法行為，不屬於商業活動
(D) 提供免費便當無涉等價物交換，非屬交易行為
3. (C) 茅舍生產時期產「銷」分離
4. (D) 企業投入公益不僅可利他亦可利己
5. (A) 商品：商業經營的標的物，包括有形商品和無形服務
6. (B) 業際整合化：企業之間利用各自的專長與行銷通路，以合作、共享的方式擴大市場，提供顧客多樣化、有價值的產品和服務
7. (A) 基金會屬於「財團法人」組織
(B) 基金會為以從事公益(非營利)目的而成立
(C) 喜憨兒烘焙坊屬於「商業組織」
9. 題幹中「創辦人黃仁勳因應電腦技術的蓬勃發展」、「預見人工智慧市場未來發展」，為企業家具高度市場敏銳性，察覺商機，此為預警性
10. (A) 將平時生活理財的經驗創作成圖文內容分享，應屬於「創意型」SOHO 族
(B) 利用下班時間另外兼差，屬於「兼差型」SOHO 族
(C)(D) 經營 IG 帳號屬於網路社群平台，收入來源為「業配費」等
12. (A) 產險公司為保險人
(B)(C)(D) 阿豪為要保人、被保險人及受益人
13. (B) 責任保險是指造成「第三人」體傷或財損所應負之賠償責任為保險標的之保險
14. (B) 積極性原則、責任性原則
15. (B) 企業願景是企業「長期」發展的藍圖
16. (D) 主題樂園內容需定時更新，應屬於「劣勢 W」
17. (B) 消費者有「30 天」的合理審閱期
18. (A)(B) 商家直接向製造商批貨，屬於「一階」通路
(C) 網路購物屬於通訊交易，可於「收到商品後」七天內退貨
(D) 網路購物屬於特種交易中之通訊交易，適用七天猶豫期
19. (C) 物流不須有交易活動的產生，僅為「實體物品」的移轉
20. 全聯在 2019 年 5 月推出行動支付 PX Pay，2022 年百分之百投資的「全支付」更進軍電子支付市場，二者支付的不同為，PX Pay 透過綁定信用卡支付或儲值且只能在全聯使用；而全支付則是可以綁定信用卡支付，還有銀行帳戶儲值、轉帳功能
21. (A) 簽帳卡可先消費後付款，但沒有信用額度上限
(B) 信用卡得在繳款截止日前付清款項或繳交部份款項
- (C) 選擇支付工具時，「安全性」是首要的考量因素
22. (C) VAN：商品「選配」自動化
23. (A) RFID 為「無線射頻辨識系統」的簡稱
24. (A) 選擇型商流：選擇特定的中間商代為銷售商品
25. (A)(B) 情況一：google 評論為因應服務「無形性」的對策
(C)(D) 情況二：為服務「易變性」的特性，可透過實施人員教育訓練來因應
26. (A) 點陣圖放大時，圖像會失真
(B) 點陣圖是以像素表現圖像
(D) 點陣圖中的像素位元愈大，可表現的色彩數愈多
27. 透過手機設定家裡的智慧家庭，屬於連線處理；回到家推開門，立即觸發家電，屬於即時處理；觸發家電會同時開啓冷氣與電燈，屬於批次處理
28. ChatGPT 是使用大量資料以機器學習方式訓練出的人工智慧程式，還可以進行如：自動生成文字、自動問答、自動摘要等多種任務，所以屬於第五代電腦技術
29. (A)(B) 指令暫存器的用途是存放 CPU 正在執行的指令
(C)(D) 程式計數器的用途是存放 CPU 下一個要執行的指令在主記憶中的位址
30. 記憶體執行的速度由快到慢：暫存器→快取記憶體→固態硬碟→記憶卡
31. (D) CPU 的時脈週期愈長，效能愈差
32. (B) SRAM 不需要週期性充放電
(C) 電腦開機程式(BIOS)採用 Flash ROM 儲存
(D) 固態硬碟採用 Flash ROM 記憶體
33. (A) SketchUp 是電腦輔助設計軟體，適用於繪製建築或室內設計的 3D 圖
(C) Microsoft Teams 是視訊會議軟體
(D) GIMP 是開放原始碼的影像處理軟體
34. 將 PHP 程式碼上傳到 Heroku 雲端平台，不需架設伺服器即可運行 PHP 程式碼，Heroku 屬於平台，即雲端服務 PaaS
35. (B) Numbers 屬於電子試算表軟體
(C) Base 屬於資料庫軟體
(D) FileZilla 屬於檔案傳輸軟體
36. (A) 條碼是用來存放資料的介質，屬於輸入媒體
(B) 電競耳機可以聽到聲音且進行語音通話，屬於輸出設備
(C) HomePod 智慧音箱透過 Siri 語音控制，可以播放音樂，屬於輸出設備
37. (B) 多功能事務機可以透過 RJ-45、USB 連接埠連接

電腦

- (C) 顯示卡可以透過擴充槽連接主機板
(D) 外接硬碟可以透過 USB、Thunderbolt 連接埠連接電腦，DVI 屬於螢幕連接埠
38. (A) 巨量資料有資料量大、資料多樣性、資料量增加速度快之特性
(B) 區塊鏈具有去中心化、可驗證、不可變、公開透明之特性
(D) NFT 加密藝術品交易，採用區塊鏈技術，故所有交易都必需是公開在區塊鏈上
39. GitHub 是一個線上軟體原始碼代管服務平台，在此平台公開原始碼讓所有人共同監督與維護，這是屬於 GPL 授權開放原始碼的管理方式，所以最可能是自由軟體 Firefox
40. (A) 蘋果公司的平板電腦採用 iPad OS，並行(Sidecar)是 Mac OS 運行的程式，用來把 iPad 當做 Mac 的第二部顯示器
(B) Linux 屬於多人多工的作業系統，同一時間允許多個使用者執行多個程式
(C) MS-DOS 只允許單一使用者同一時間執行 1 個程式，屬於單人單工的作業系統
41. 作業系統的功能包含程序管理、記憶體管理、週邊設備管理、檔案管理、提供使用者介面，而使用者介面有純文字及圖形化 GUI 兩種，部分作業系統(如 MS-DOS)只具有純文字介面，故圖形化使用者介面並非作業系統的必備功能
42. (A) 低階語言包含機器語言及組合語言，機器語言是由 0 與 1 來表示要執行的命令，而組合語言則是以助憶碼來表示要執行的指令
(B) 高階語言撰寫的程式可於不同硬體規格的電腦執行，故可攜性高
(D) 直譯器會將指令逐行翻譯執行，當程式發生錯誤時較容易除錯
43. (B) 串(序)列傳輸適合長距離傳輸，一次只傳送 1 個位元
(C) 顯示卡插入主機板上的介面卡擴充槽後，若作業系統未能支援，就需安裝驅動程式才能使用
(D) SATA 採用串列傳輸
44. 蘋果公司 Vision Pro 頭盔可以讓數位內容存在於使用者的空間之中，即虛擬實境(VR)、擴增實境(AR)及混合實境間的切換，當有人靠近你時，感測器會即時感知，讓頭盔鏡面可以顯示出你的雙眼，藉由多次偵測他人與自己的距離，來進行機器學習，提升動作的正確性，所以裡面不會運用到區塊鏈的技術
45. $\frac{1 \text{公分}}{2 \times 2^{-9} \text{公尺}} = \frac{1 \text{公分}}{2 \times 2^{-9} \times 100 \text{公分}} = 5 \times 10^6$
46. (A) 取樣頻率 192 KHz 表示每秒取樣 192×10^3 次
(B) 取樣大小 16 bits 表示需用 65536 個位階來解析取樣， $2^{16} = 65536$
(C) 採用雙聲道來錄製 10 秒的音訊，檔案大小需要取樣頻率 192 K × 取樣大小 16 bits × 2 聲道 × 10 秒 = 7.5 MB
(D) 取樣頻率愈大，取樣後的聲音檔案愈大
47. CPU 執行速度 500 MIPS 即 1 秒執行 500 M 個指令，執行 1 個指令需 $\frac{1}{500 \text{ M}}$ 秒，題意所示執行 1 個指令需要 4 個週期，故 $\frac{1}{500 \text{ M}} = 4 \text{ 週期}$ ，週期 = $\frac{1}{4 \times 500 \text{ M}}$ ，頻率與週期互為倒數，所以 CPU 的時脈為 2 GHz
48. 免費軟體有著作權，只能自己使用、複製，但不能做為商業用途；自媒體商業營利屬於商業行為，所以不能使用免費軟體
49. (B) 購買一套 Office 軟體，只能安裝在 1 台電腦
(C) 電腦軟體為自己使用目的而複製程式為合法，無須得原著作權人同意，但複製之軟體不得借與或租與他人，或向公眾發售，如有此行為者，則侵害著作權之重製權
(D) psd 檔為 Photoshop 的封閉檔案格式，受到專利和版權的保護
50. (A) 公共軟體不具有著作權，使用者可以任意使用，但是否公開原始碼不在公共軟體規範內
(C) 共享軟體試用期過後，需付費才能繼續使用；免費軟體授權免費使用，沒有試用期的限制
(D) 自由軟體採用 GPL 授權，有使用、複製、散佈、修改的自由，所以可以燒錄成光碟進行販售